



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "CENTRO STORICO"
Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di primo grado
Largo A. Gramsci, 3/4 – 47921 RIMINI (RN)
Telefono: 0541.78.23.75 Fax: 0541.78.47.96
Codice MIUR: RNIC817007 - C.F. 91142610400
C.FATT.PA: UFLU42 - C.IPA: icics_0
PEC: rnic817007@pec.istruzione.it E-MAIL: rnic817007@istruzione.it
SITO: www.centrostorico.edu.it

Questo istituto beneficia di:



Circolare 73

Prot. vedi segnature

Alle classi e ai docenti
della scuola media "Panzini"

Oggetto: giochi "Bebras dell'Informatica".

Dopo l'ottima prestazione della nostra scuola dell'anno scorso, tornano i giochi dell'Informatica "Bebras", una sfida di 45 minuti tra scuole italiane da effettuarsi online sul pc a squadre di 4 alunni, cimentandosi su giochi orientati alla programmazione informatica.



I giochi sono gratuiti e coinvolgeranno 2 alunni di ogni classe per ogni sezione della scuola "Panzini". Nel dettaglio parteciperanno:

- 1) 16 alunni delle classi prime per un totale di 4 squadre
- 2) 16 alunni delle classi seconde per un totale di 4 squadre
- 3) 16 alunni delle classi terze per un totale di 4 squadre.

Per ogni classe si autocandideranno 3 o 4 alunni che saranno poi selezionati in base ad un test preliminare basato sui giochi degli anni precedenti.

Per iscriversi utilizzare il foglio affisso sulla porta dell'aula di informatica entro il 05/11/2019.

SVOLGIMENTO DELLE GARE

- 11 Novembre: gara per le classi terze e seconde, 1 h, ore 11.00 in aula informatica
- 14 Novembre: gara per le classi prime, 1 h, ore 10.00 in aula informatica.

Gli alunni delle squadre alla prima partecipazione saranno convocati per 30 minuti Giovedì 07 Novembre alle ore 10 in aula informatica per una breve presentazione della piattaforma di gara.

Per informazioni è possibile rivolgersi alla prof.ssa Fausti.

Rimini, vedi segnature

Il dirigente scolastico
Lorella Camporesi
(documento informatico firmato digitalmente)

Il "Bebras dell'Informatica" (Bebras significa "castoro" nella lingua del paese, la Lituania, dove nel 2004 è nata l'iniziativa) è un'occasione per avvicinare bambini e ragazzi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso un concorso a squadre non competitivo, che presenta piccoli giochi ispirati a reali problemi di natura informatica.

L'evento è organizzato da ALADDIn, Laboratorio di Didattica e Divulgazione dell'Informatica del Dipartimento di Informatica dell'Università degli Studi di Milano.